

АННОТАЦИЯ ДИСЦИПЛИНЫ

Интеллектуальные виды спорта: киберспорт, шахматы

Цель – приобретение студентами теоретических знаний о современной теории базовых компонентов шахмат как вида физической культуры, получение практических навыков адаптивного шахматного обучения и спорта, психофизических шахматных рекреаций, креативных умственно-ориентированных шахматных практик и экстремальных видов психофизической шахматной активности с последующим применением в профессиональной сфере.

Задачи, решаемые в процессе преподавания учебной дисциплины:

- формирование представлений о содержании, принципах, формах, методах, особенностях дисциплины «Интеллектуальные виды спорта: киберспорт, шахматы»;
- развитие профессиональных навыков, необходимых в сфере преподавания вида спорта киберспорт и шахматы, как вида физической культуры;
- изучение методик, способствующих развитию интеллектуального потенциала и духовных сил лиц с ограниченными возможностями здоровья, успешной интеграции и реинтеграции в общество в качестве социально-значимых индивидов средствами игр и шахмат.