

АННОТАЦИЯ ДИСЦИПЛИНЫ

ТЕОРИЯ ПРОЦЕССНОГО УПРАВЛЕНИЯ В СФЕРЕ КРЕАТИВНЫХ ИНДУСТРИЙ

Целью освоения дисциплины «Теория процессного управления в сфере креативных индустрий» является формирование универсальной компетенции ПК-1 – способности регламентировать процессы подразделений организации или разрабатывать административные регламенты подразделений организации.

Задачами освоения дисциплины «Теория процессного управления в сфере креативных индустрий менеджмента» являются:

1. знания:
 - об общих понятиях и подходах управления в сфере креативных индустрий;
 - об истории зарубежной и отечественной управленческой мысли, и парадигм современного менеджмента;
 - теории организации;
 - о сущностных аспектах организационного поведения.
2. умения:
 - анализировать и определять сильные и слабые стороны функционирования организации, прогнозируя возможности ее развития, а также угрозы, с которыми может столкнуться развивающаяся организация;
 - создать основы для формирования современного образа экономико-управленческого мышления, обеспечивающих разработку и принятие эффективных решений в сфере управления бизнес-процессами
3. студентам необходимо овладеть такими практическими навыками, как:
 - результативное участие в групповой работе;
 - решения конкретных ситуационных задач (кейсов);
 - построение матрицы БКГ и выбор стратегии развития организации.